



## Die „App-Argumentation“

### Welche Apps verwendest du über den Tag am meisten?

#### Lernziele:

Ein niederschwelliger Einstieg, die eigene Mediennutzung zu reflektieren.

#### Ablauf:

Diese Methode besteht aus drei Schritten. Als ersten müssen sich die TN darüber klar werden, welche Apps sie über den Tag verwenden und welche davon besonders häufig. Im nächsten Schritt müssen sie ihre Apps priorisieren, indem sie nur zwei Auswählen dürfen. Zum Abschluss sollen sie sich **fünf** Gründe überlegen, weshalb ihnen die App so gut gefällt – Gar nicht so einfach! In einem nächsten Gedankenzug sollen sie überlegen, was an der spezifischen App kritisch sein könnte. Die Ergebnisse werden der Gruppe präsentiert und gemeinsam auf einer Flipchart (o.ä.) gesammelt.

#### Material:

Man benötigt die angehangene Tabelle, einen Stift und eine Tafel/Flipchart.

**Idee:** Erleichterung des  
Workshopeinstiegs,  
Reflexion der eigenen  
Mediennutzung

**Phase:**  
Einstieg, Basis schaffen

**Zeitaufwand:**  
30-45 Minuten

**Altersgruppe:**  
ab 12 Jahren

---

#### Redaktion:

*Projekt „Jugend, Medien,  
Partizipation“,*  
Haus Neuland e.V.



Das Projekt JuMP up! wurde  
gefördert durch das Land  
Nordrhein-Westfalen.



## Die „App-Argumentation“

Welche Apps verwendest du über den Tag am meisten?

Suche dir **zwei Apps** aus und überlege dir **5 Gründe**:

(1) Was gefällt mir daran so gut?

(2) Was sehe ich kritisch oder finde ich nicht gut?

+	-
---	---



## Die „App-Argumentation“

--	--